

Thema: Testentwicklung

Nennen Sie die Schritte der Testentwicklung.

- (1) Entwicklung eines Itempools durch zwei Entwickler.
- (2) Prüfung der Items auf Eignung und Richtigkeit durch Experten.
- (3) Test der Items auf Verständlichkeit und Akzeptanz.
- (4) Durchführung einer statistischen Analyse.

Definieren Sie das Testgütekriterium der Akzeptanz.

In der Akzeptanz ist die Compliance (Regeltreue) der Probanden, die von der Bewertung abhängt, zentral für die Qualität von Daten.

Skizzieren Sie die Konsequenzen der Testentwicklung.

- (1) Itempool ---> Single-Choice
- (2) Eignung und Richtigkeit ---> Reduktion der Items
- (3) Verständlichkeit und Akzeptanz ---> Reduktion der Items
- (4) Statistische Analyse ---> Reduktion der Items

Wenn der Schwierigkeitsgrad eines Items 0,215 beträgt, dann ...

haben 21,5% der Probanden die Aufgabe richtig gelöst.
---> Schweres Item

Wenn der Schwierigkeitsgrad eines Items 0,715 beträgt, dann ...

haben 71,5% der Probanden die Aufgabe richtig gelöst.
---> Einfaches Item

Wodurch zeichnet sich ein gutes Item aus?

Ein gutes Item (Aufgabe) ist weder zu leicht noch zu schwer und bildet die Heterogenität einer Gruppe ab (z.B. Schwierigkeitsgrad von 0,5).

Ein gutes Item (Aufgabe) zeichnet sich dadurch aus, dass die falsch abgegebenen Antworten auf die Distraktoren gleichverteilt sind.

