

Thema: Sequenzierung im Rollenspiel

Welche Themen eignen sich für das Rollenspiel?

Rollenspiele eignen sich zur Simulation von Handeln in gesellschaftlichen Problemsituationen, zur Einübung von rollenspezifischen Strategien und zur Reflexion von Handeln und Strategien (Gmelch).

Rollenspiele eignen sich zur Integration ökonomisch relevanter Situationen in sozialer Auseinandersetzung in den Unterricht und weniger zur Vermittlung von Sachinhalten, als zur Auseinandersetzung mit unterschiedlichen Sichtweisen verschiedener Gesellschaftsmitglieder (Ebbbers).

Simulationsspiele haben eine ... Effektstärke.

Simulationsspiele haben eine unterdurchschnittliche Effektstärke.

Welchen Vorteil sieht Arndt in der Methodik des Rollenspiels?

Ein wesentlicher Vorteil des Rollenspiels liegt in seinem Spielcharakter begründet. Spielerische Elemente vermögen den Lernprozess positiv zu beeinflussen, da Spielen eine motivierende, befriedigende und hochkonzentrierte Tätigkeit ist oder sein kann.

Skizzieren Sie das Artikulationsschema des Rollenspiels nach Ebbbers.

- (1) Vorbereitung und Motivation
- (2) Durchführung und Spielphase
- (3) Reflexion und Nachbearbeitung

Welche Phasen des Rollenspiels fördern den Lernerfolg?

Der Gewinn des Rollenspiels liegt weniger in der Durchführung, sondern vielmehr in der Vorbereitung und Reflexion des Spiels.

Skizzieren Sie das Artikulationsschema des Rollenspiels nach Peterßen.

- (1) Aufwärmen, (2) Information, (3) Spiel, (4) Auswerten, (5) Abkühlen

Skizzieren das Artikulationsschema des Rollenspiels nach Kaiser und Kolb.

- (1) Informationsphase
- (2) Vorbereitungsphase
- (3) Rollenspielphase
- (4) Diskussionsphase (Besser: Reflexionsphase)
- (5) Generalisierungsphase
- (6) Transferphase